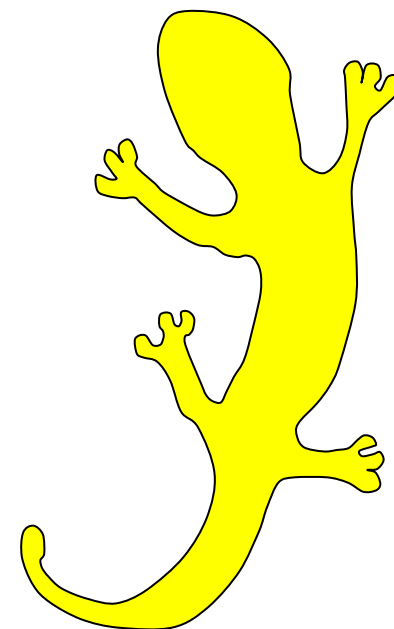


Circuit de la « salamandre »

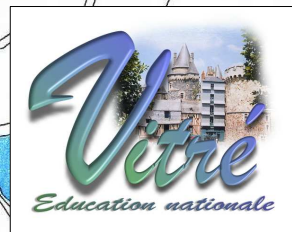
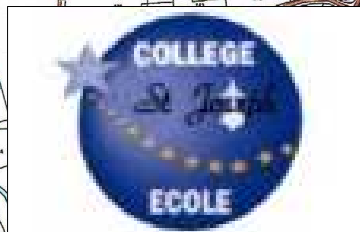
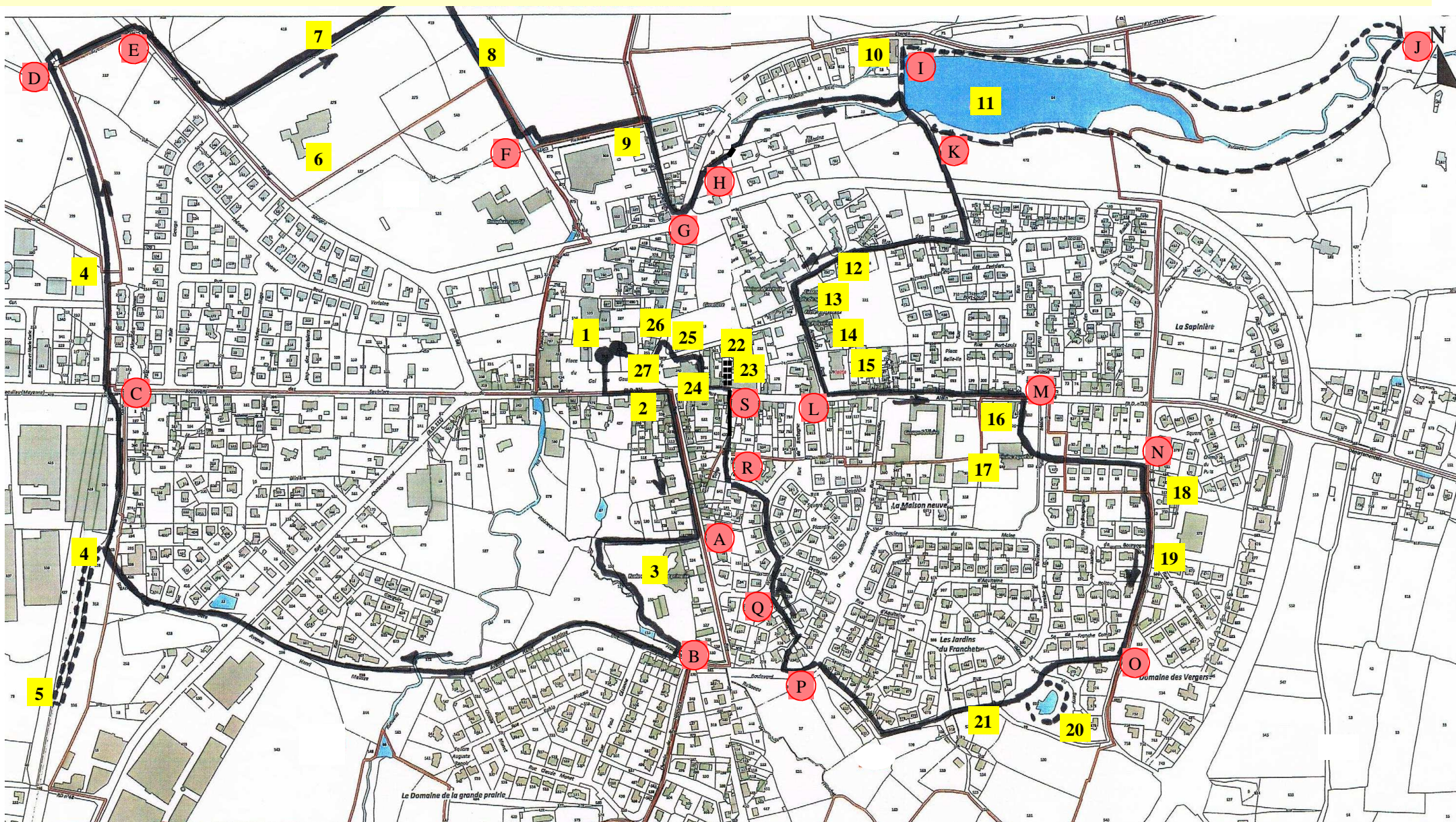
Liste des points remarquables

- | | |
|-----------------------------------|---|
| 1 - Poste | 15 - Mairie |
| 2 - Jardin des sœurs | 16 - Ancienne maison (douaniers) |
| 3 - Ecole Jean-Louis Etienne | 17 - Piscine Aquatide |
| 4 - Ancienne gare | 18 - Château d'eau |
| 5 - Ancienne voie ferrée | 19 - Ancien pressoir à pommes |
| 6 - Centre culturel | 20 - Ancienne carrière de Franchet |
| 7 - Vue sur le château du Plessis | 21 - Chemin de Franchet |
| 8 - Ruisseau du Hill | 22 - Ancien lavoir du centre ville |
| 9 - Ancien lavoir | 23 - Ancien puits |
| 10 - Ancien moulin | 24 - Eglise (ossements dans le mur) |
| 11 - Etang du Moulin Neuf | 25 - Monument aux morts |
| 12 - Chapelle Saint Pierre | 26 - Bibliothèque (ancienne perception) |
| 13 - Cinéma des Jeunes d'Argentré | 27 - Presbytère |
| 14 - Salle Ouessant | |

Longueur de l'itinéraire : 8,750 km
Durée du parcours : 2 h 30 + arrêts



Circuit de la « salamandre »



Le sentier de la salamandre

Départ : Argentré-du-Plessis – parking de la poste

Balisage : salamandre jaune sur trottoirs ou arbres



La tête de la salamandre indique la direction à suivre.

Tu pars du parking de la poste (1). En face de la poste, il y a une borne qui indique le départ du parcours. Tu traverses sur le passage piétons qui est près de la borne et tu tournes à gauche. Tu arrives juste devant une ancienne maison. Approche-toi du jardin (2), il est sur la droite de la maison. Il y a de jolis arbres, des palmiers et une serre. Dans cette maison, vivaient des religieuses. C'est pourquoi on l'appelle la maison des Sœurs.

Tu tournes à droite dans la rue d'Anjou. Sur le mur, il y a un anneau. Il servait autrefois à attacher les animaux. Tu continues tout droit et tu tournes à droite juste avant l'école Jean-Louis Etienne (3) dans l'impasse d'Anjou (A). Une impasse, c'est une rue qui s'arrête au bout. Tu arrives sur un parking.

Au fond du parking, il y a un ruisseau. Tu tournes à gauche. Tu dois marcher entre les arbres et le ruisseau. Au bout du champ, tu tournes à droite et tu passes par-dessus le ruisseau sur un petit pont (B). Tu tournes à droite et tu es dans la rue Henri Matisse. Tu suis cette route en faisant bien attention aux voitures car il n'y a pas encore de trottoir. La route monte jusqu'à un rond-point. Tu continues tout droit après le rond-point mais il faudra traverser pour marcher sur le côté gauche de la route.

Sur ta gauche, tu verras un sentier barré par une poutre. Tu arrives sur l'ancienne voie ferrée (4). Ne cherche pas les rails. On a les a enlevés et le chemin est maintenant réservé aux piétons et aux cyclistes.

Tu tournes à gauche sur ce chemin. Tu arrives à l'ancienne gare d'Argentré-du-Plessis (5). Ici, on attendait le train et on déchargeait les marchandises pour les usines qui sont près de la gare.

Fais demi-tour et reviens au début du chemin (4), là où tu as tourné à gauche tout à l'heure.

Tu dois maintenant aller tout droit et longer le parking. Regarde à gauche, il y a une usine qui fabrique des fenêtres. Autrefois, le train livrait du bois pour les fabriquer. Attention sur ce sentier qui est toujours l'ancienne voie ferrée, il peut y avoir des vélos.

Tu arrives sur le trottoir devant un passage piétons (C). Tu traverses la route pour suivre le chemin qui est en face. Tu peux regarder les arbres. Tu arrives sur un pont juste au dessus de la route (D). Tu tournes à droite après le pont et tu descends « l'escalier » en terre. En bas, reste bien sur le bord de la route, il y a des voitures !

Au stop, tu traverses la grande route en faisant très attention. Tu passes à côté de la barrière blanche (E). Tu tournes à droite sur un chemin qui passe au milieu d'un petit bois de houx, de sapins, de charmes et de hêtres. As-tu remarqué le très bel arbre penché ? C'est un acacia. Dans cette partie du trajet, tu es sur un chemin privé, alors fais attention de ne rien abîmer.

Tu arrives à proximité du centre culturel (6) et tu tournes à gauche. Tu vois le château d'Argentré-du-Plessis (7). Tu continues sur ce chemin. Sur la droite, il y a des bassins d'orage. Tu tournes à droite en arrivant au bord du ruisseau du Hill (8) et tu le suis (il est derrière les arbres).

Tu dois traverser le ruisseau sur le pont, à gauche (F). Puis tu dois tourner à droite. Tu verras un barrage dans le ruisseau. Tu tournes de nouveau à gauche et tu arrives à un lavoir (9). Autrefois, au lavoir, on lavait le linge. On se mettait à genoux dans une caisse remplie de paille. On mettait le linge dans l'eau et on tapait dessus avec un battoir (une pelle plate en bois). Tu tournes à droite. Attention, il peut y avoir des voitures. Tu arrives au rond-point de Lingant (G). Tu traverses la route sur le passage piétons à gauche et tu pars vers la gauche (route de Mondevert). Tu tournes à droite pour aller vers le Moulin Neuf (H). Tu traverses le pré, tu arrives sur le pont. Tu vois des pommiers avec de toutes petites pommes qui ne sont pas comestibles. A côté des jeux, il y a un chemin. Tu dois le suivre.

Quand tu arrives près des barrières en bois, tu vois un lavoir à droite. Si tu veux t'en approcher, tu dois d'abord remonter sur la route et traverser le pont. Sur la droite, il y a un petit passage avec des marches. Attention, elles glissent !

A présent, depuis la digue, tu vois un étang (11). C'est celui du Moulin Neuf. Tu tournes à gauche puis tu vas tout droit et tu vois un bâtiment en pierre sur la gauche. C'est le moulin (10). Autrefois, on y faisait de la farine. La roue du moulin tournait grâce à la force de l'eau. Sur l'eau poussent des nénuphars. Les nénuphars aiment les endroits où il y a très peu d'eau. Il y a moins d'eau au milieu de l'étang parce que, lorsqu'on le nettoie, on ne peut pas atteindre le milieu. Il y a donc plus de profondeur au bord de l'étang.

Lorsque tu arrives au moulin, tu tournes à droite (I). Tu marches sur un chemin qui fait le tour de l'étang. Tu vois des canards qui se cachent dans des boules de terre couvertes de longues tiges d'herbes. Il y a aussi des arbres recouverts de lierre. Les arbres qui sont au bord de l'eau sont penchés car ils ne sont pas bien tenus par la terre.

Tu traverses un petit bois de hêtres et de chênes. Tu arrives à une passerelle (J) en bois sur laquelle tu traverses. Sous la passerelle, il y a des plantes qui poussent dans l'eau. Attention, ne t'approche pas ! Il y a de l'eau sous les plantes. C'est un marécage.

Tu entres dans la sapinière. Il y a un énorme sapin. Il faut 5 enfants pour faire le tour de l'arbre. Tu as maintenant fait le tour de l'étang. Tu tournes à gauche sur la route (K).

Tu passes dans un tunnel qui a été creusé sous la rocade. Après le tunnel, tu tournes à droite. Tu passes devant la chapelle Saint-Pierre (12) : c'est la plus vieille église d'Argentré-du-Plessis. Elle a environ 800 ans. Tu passes devant le cinéma (13) puis devant la salle Ouessant (14).

A côté du cinéma, sur le mur, il y a des anneaux. Autrefois, ils servaient à attacher des animaux. Tu peux aussi voir une porte de cave. Tu tournes à gauche au bout de la rue (L). La rue Alain d'Argentré monte. Sur la gauche, tu vois la mairie (15). Tu tournes à droite en direction de la piscine (M). Mais fais attention aux voitures.

Lorsque tu es devant l'entrée de la piscine (17), tu tournes à gauche et tu arrives dans la rue des Forges. Au bout de cette rue, tu tournes à droite dans le chemin de Franchet (N). Tu passes juste au pied du château d'eau d'Argentré-du-Plessis (18). C'est lui qui permet de distribuer de l'eau à toutes les maisons d'Argentré-du-Plessis.

Tu arrives à un rond-point où tu peux voir une meule pour écraser les pommes (19). Tu continues tout droit. Le chemin descend légèrement. En face des jeux (O), tu tournes à droite dans un petit chemin. Tu passes à côté de la carrière du Franchet (20). Tu peux en faire le tour avant de continuer à descendre sur le chemin de Franchet (21). Tu suis ce chemin jusqu'à ce que tu arrives à la route (P).

Tu traverses la route. Juste en face, tu vois une barrière qui indique l'entrée d'un chemin. Tu suis ce chemin et tu arrives dans un quartier de maisons. La route devient goudronnée. Tu tournes à gauche, puis à droite (Q). Tu traverses la route et tu tournes à gauche. Tu continues sur cette route jusqu'à ce que tu arrives à un petit parking sur la gauche (R).

Au fond de ce parking, il y a un petit chemin derrière les barrières. Il est réservé aux piétons et aux vélos. En face de toi, il y a de très jolis toits en ardoise. Prends le temps de bien les regarder. Le chemin tourne vers la droite. Tu continues tout droit jusqu'à ce que tu arrives à la rue Alain d'Argentré (S). Tu traverses la rue et tu montes vers le parking.

Sur ce parking, tu vois un puits (23) sur la gauche. Autrefois, à la place du parking, il y avait un jardin. On prenait de l'eau dans le puits pour arroser ce jardin. Redescends vers la rue Alain d'Argentré. Sur la droite, près des toilettes, tu vois un petit passage qui arrive à un lavoir (22). Celui-ci est le plus récent de tous ceux que nous avons vus sur notre parcours.

Tu redescends la rue Alain d'Argentré. Tu arrives à l'église (24). Tu tournes à droite sur le parking et tu arrives face au cimetière. Tu tournes à gauche. Face à toi, de l'autre côté de la route, il y a la bibliothèque de la commune (26). Traverse la route pour rejoindre la bibliothèque puis tourne à gauche et ensuite à droite pour passer devant le presbytère (27) et tu arrives sur le parking de la poste.

**Nous te souhaitons une excellente randonnée
et beaucoup de plaisir.**